

## Parler de son expérience : les jeux vidéo

En France, 96 % des enfants de 10 à 17 ans jouent aux jeux vidéo. Dans cette interview, écoutez une jeune fille parler de sa pratique des jeux vidéo. Proposez ensuite à vos apprenant.e.s de s'exprimer sur ce sujet en organisant leur propre interview !

**Document sonore :** 7 milliards de voisins « Les bons usages des jeux vidéo » du 24 janvier 2020.

**Public :** adolescents à partir de A2

**Temps estimé :** 1h

**Rédactrice :** Clarisse Mandel

### Activité 1 : Le thème – Mise en route (5 minutes)

- **Introduire le thème**

Accueillez vos apprenant.e.s avec des musiques d'ambiance de jeux vidéo (<https://urlz.fr/c4EG>)

Puis demandez-leur de deviner le sujet de la séance !

Une fois le thème introduit, **distribuez la fiche apprenant.e** et faites faire l'activité 1. Assurez-vous de la bonne compréhension des mots et demandez aux apprenant.e.s de justifier leurs choix.

### Activité 2 : Le reportage – Compréhension globale (10 minutes)

- **Identifier la situation de communication et le sens général**

Faites écouter l'extrait pour faire l'activité 2. À la fin de l'activité, n'hésitez pas à résumer la situation de communication : une journaliste interviewe une jeune fille sur sa pratique des jeux vidéo.

### Activité 3 : Jihène et les jeux vidéo – Compréhension détaillée (10 minutes)

- **Comprendre un témoignage**

Lisez le tableau en classe entière puis écoutez l'extrait sonore une deuxième fois en entier. Vous pouvez proposer aux apprenant.e.s de se regrouper par deux ou trois pour faire l'activité.

### Activité 4 : Les questions de la journaliste – travail sur la langue (15 minutes)

- **Formuler des questions**

Demandez aux apprenant.e.s de compléter l'interview en écrivant les questions de la journaliste. Vous pouvez ensuite écouter une nouvelle fois l'extrait pour les aider. Attention, dans cette interview, on n'entend pas toutes les questions de la journaliste, certaines ont été coupées au montage.

### Activité 5 : Les jeux vidéo et vous ! – Production orale (15 minutes)

- **Reproduire une interview et parler de son expérience**

Avec la classe entière, proposez aux apprenant.e.s de compléter le questionnaire de la journaliste en imaginant d'autres questions sur le thème des jeux vidéo. Notez-les au tableau.

Par deux, les apprenant.e.s jouent l'interview (un.e journaliste pose les questions, l'autre répond). Passez entre les groupes pour la correction.